Design Guidelines

So gestaltest du deine eigenen Socken

Sokke

SOKKE SWITZERLAND
WWW.SOKKE.LOVE
INFO@SOKKE.CH

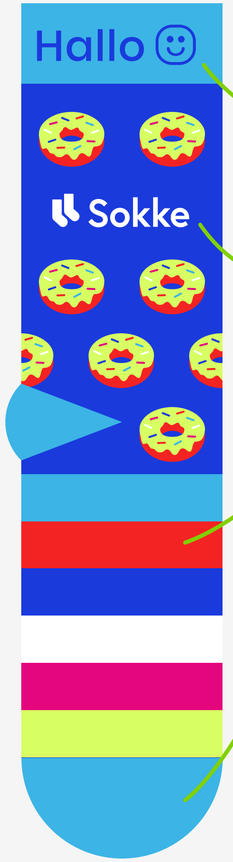
+49 40 874 077 34 (EU)
+41 43 588 08 95 (CH)
+44 204 586 363 (UK)

Sokke

Das ist nicht möglich

- Grafik im Bund, Fersen und Zehenbereich
- Kleine und zu viele Buchstaben, ungeeignete Schriftart
- Elemente mit Schattierungen und Farbabstufungen
- Farbverläufe
- Mehr als 5 Farben auf einer Linie
- Insgesamt mehr als 7 Farben
- Kleine Logos, schräge oder runde Platzierung

Das ist möglich



- Elemente mit klar abgegrenzten Farbflächen
- Grosse, klare Schrift im Bund
- Logo gross und gerade platziert
- Weniger als 5 Farben auf einer Linie
- klar abgegrenzte Flächen, keine Verläufe
- Einfarbiger Fersen- und Zehenbereich
- Insgesamt maximal 7 Farben

Sokke

Garnfarben

Unsere Farbauswahl ist gross und in den meisten Fällen finden wir eine passende Garnfarbe.

Für optimale Farbabstimmung empfehlen wir Pantone C. Falls keine Pantonefarben vorliegen, verwenden wir die Bildschirmfarben als Referenz.

Pantone

Beispiel: Pantone 280 C

Pantone ist ein standardisiertes Farbsystem, das sicherstellt, dass die Farbtöne immer gleich aussehen. Mit dem Pantonefächer können wir die Farben mit dem Garnkatalog physisch vergleichen.

Bildschirmfarben

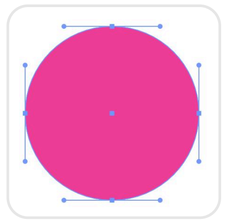
Beispiel: R:1, G:33, B:105 / HEX #012169

RGB ist der Farbraum für Bildschirme.
Es kann sein, dass sich Farben an verschiedenen Bildschirmen unterscheiden, deshalb ist die Farbabstimmung ungenauer.

Druckfarben

Beispiel: C:99, M:69, Y:0, K:59

Unsere Verpackungen werden im Digitaldruck gedruckt. Hierfür verwenden wir CMYK Farben.



Vektordateien

Beispiel: PDF, SVG, EPS, AI

Die Vorteile von Vektorgrafiken gegenüber Pixeldateien sind, dass sie sich verlustfrei vergrössern lassen, einfach zu bearbeiten sind und ideal für den Druck und die Erstellung des Strickmusters sind.

Pixeldateien

Beispiel: JPG, PNG

Falls nur eine pixel-basierte Version des Logos existiert, können wir diese ebenfalls verwenden. Die Auflösung sollte aber hoch genug sein (300 dpi) um eine gute Druckqualität zu gewährleisten.

Schriften & Logos

Die kleinstmögliche Schrift auf einer Socke ist 5 Maschen (~5mm) hoch. Je kleiner eine Schrift ist, desto weniger Details sind sichtbar. Wir empfehlen, besser etwas Grössere Schriften und eher weniger Text im Design zu verwenden.

Stricktechnik

Sobald das Design finalisiert ist, beginnen unsere Designer mit der Erstellung des Strickmusters. Dabei wird Pixel für Pixel gezeichnet, damit jedes Detail perfekt sitzt.

Das finale Strickmuster geht dann zu unserem Techniker. Er überprüft das Design sorgfältig und erstellt ein Programm für die Strickmaschine.

Manchmal stossen die Maschinen an ihre Grenzen, vor allem wenn viele Farben im Spiel sind. Dank unserer langjährigen Erfahrung wissen wir, was technisch möglich ist und was nicht. Wir haben ein eingespieltes Team, das die Maschinen gut kennt und somit das Beste aus ihnen herausholen kann.

ORIGINAL LOGO	DIGITALES STRICKMUSTER	GESTRICKTES ERGEBNIS